**Classe VS Instância (Objeto):** Atributos que são de instância, cada instância irá ter um atributo que podem ter valores diferentes e serem modificados, o valor pertence à instância. Contudo, quando um atributo é da classe, o valor dele pertence à classe e ele será o mesmo para todas as instâncias que podem utilizá-lo, mas ele não mudará. Para definir este atributo como atributo da classe, deve-se utilizar o **static** antes do mesmo.

Por exemplo, se tivesse uma classe chamada Math e um atributo chamado PI, ele deveria ser o mesmo para todas as instâncias pois o PI ele é imutável.